

ΟΙΚΟΓΕΝΕΙΑ ΣΑΚΟΥΛΑΚΗ

Των Leo Colovini & Dario di Toffoli

Παίκτες: 2-5

Ηλικίες: 7 ετών και άνω

Διάρκεια: περ. 15'

Περιεχόμενα

106 κάρτες



21 με αξία 3 20 με αξία 4 20 με αξία 5 24 με αξία 6 21 με αξία 7

Κεντρική Ιδέα

Κάθε χρόνο, τα μέλη της οικογένειας Σακουλάκη μαζεύονται για να επιλέξουν τον αρχηγό της οικογένειας. Κάθε υποψήφιος προσπαθεί να μαζέψει όσους περισσότερους υποστηρικτές (δηλαδή κάρτες) μπορεί, στοιβάζοντας τους όπως μόνο ένας Σακουλάκης γνωρίζει. Ποιος θα καταφέρει φέτος να γίνει ο μεγάλος αρχηγός;

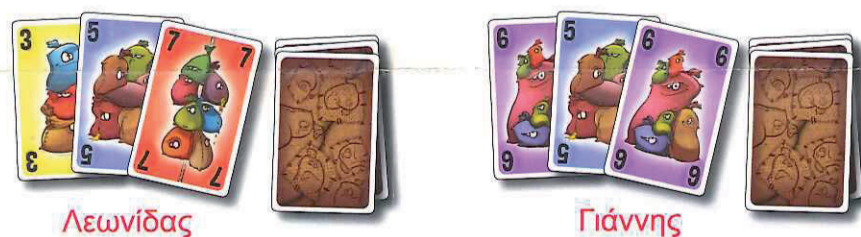
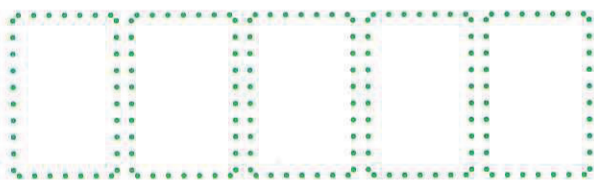
Προετοιμασία

Όλες οι κάρτες μοιράζονται στους παίκτες. Αν κάποιος πάρουν μια κάρτα παραπάνω από τους υπόλοιπους, δεν έχει σημασία. Κάθε παίκτης ανακατεύει τις κάρτες του και τις τοποθετεί μπροστά του σε μια κλειστή στοίβα. Κατόπιν τραβάει τις τρεις πρώτες κάρτες από αυτή τη στοίβα.

Ξεκινάει ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης.



Εικόνα Παιχνιδιού Τεσσάρων Παίκτων



Το παιχνίδι

Κάθε παίκτης στη σειρά του παίζει μια έως τρεις κάρτες στο κέντρο του τραπέζιού. Πρέπει οπωσδήποτε να παίξει τουλάχιστον μια κάρτα. Κατόπιν ο παίκτης τραβάει τόσες κάρτες από τη στοίβα του, όσες αυτές που έπαιξε, ώστε να έχει πάλι τρεις κάρτες στο χέρι του. Ακολουθεί η σειρά του επόμενου παίκτη.



Τοποθέτηση των Καρτών

Οι κάρτες με αξία 3 έως 7 τοποθετούνται η μία δίπλα στην άλλη. Οι κάρτες με ίδιες αξίες τοποθετούνται σε μια στήλη, η μια κάτω από την άλλη. Άρα θα υπάρχει μια στήλη για τα «3», μια για τα «7» κ.ο.κ. (βλ. παρακάτω εικόνα).



Μια πλήρης στήλη

Μια στήλη καρτών είναι πλήρης, αν το πλήθος των καρτών της είναι ίσο με την αξία των καρτών της, για παράδειγμα όταν τοποθετηθεί η τρίτη κάρτα στη στήλη με τα «3». Ο παίκτης μπορεί τότε να πάρει αυτή τη στήλη και να την τοποθετήσει μπροστά του σε μια ανοιχτή στοίβα. Στο κενό που θα δημιουργηθεί μπορεί να ξεκινήσει μια νέα στήλη της ίδιας αξίας, ακόμα και από τον ίδιο παίκτη.



Σημείωση: ένας παίκτης στην ίδια σειρά μπορεί να πάρει αρκετές στήλες.



Παράδειγμα: Ο Γιάννης παίζει το τρίτο «3» και το τέταρτο «4». Πάρνει τη στήλη του 3 και τη στήλη του 4 και τις τοποθετεί ανοιχτές μπροστά του.



Το τέλος του παιχνιδιού

Το παιχνίδι τελειώνει όταν ένας παίκτης παίξει την τελευταία κάρτα του (δεν έχει άλλες κάρτες στο χέρι ή τη στοίβα του) και τελειώσει η σειρά του. Νικητής είναι ο παίκτης με τις περισσότερες κάρτες. Κάθε κάρτα δίνει ένα πόντο, άσχετα από τον αριθμό που αναγράφει.

Έχετε παίξει αυτά τα παιχνίδια;



AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de , hotline@amigo-spiele.de

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMXIV
©2014 Κάισσα
Καραϊσκάκη 20, 14343 Ν.Χαλκηδόνα
www.kaissagames.com , info@kaissagames.com

Μετάφραση: Γιάννης Παλαιολόγος